|  |
| --- |
| , RD Dep. |
| Практическое задание  NET.C#.02 Основные программные конструкции C# |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| REVISION HISTORY | | | | | |
| Ver. | Description of Change | Author | Date | Approved | |
| Name | Effective Date |
| 1.0 | Initial version | Анжелика Кравчук |  |  |  |
| 1.1 | Review and corrections. | Владимир Тихон |  |  |  |
| 1.2 | Added details | Oleg |  |  |  |

**Задание 1.**

* Разработать тип, позволяющий вычислять корень n-ой степени из числа методом Ньютона с заданной точностью.
* Предусмотрев в нем возможность сравнения полученного результата со значением, рассчитываемым с помощью метода Math.Pow библиотеки классов .NET Framework.
* Обязательно должны быть «приглашения для ввода», и отображение результата, так чтобы пользователю было понятно, что отображается.
  + Без очепяток!
* В качестве UI-интерфейса использовать консольное приложение с интерфейсом командной строки, WinForms или WPF-приложение.

**Задание 2.**

* Разработать тип, позволяющий конвертировать неотрицательное десятичное значение целого числа в строку, содержащую двоичное представление этого значения.

Нужно реализовать два варианта:

* + Использовать стандартные классы и методы для конвертирования.
  + Реализовать свой алгоритм конвертирования.
* Обязательно должны быть «приглашения для ввода», и отображение результата, так чтобы пользователю было понятно, что отображается.
  + Без очепяток!
* В качестве UI-интерфейса использовать консольное приложение с интерфейсом командной строки, WinForms или WPF-приложение.

**Важно (!):**

* Название проекта, название классов и название файлов (с кодом, тестовыми данными, командного файла) должны соответствовать терминам в тексте задания и быть простыми для чтения и понимания.
* Правила оформления классов

<http://www.rsdn.ru/article/mag/200401/codestyle.xml#E3FAC>

* Правила оформления методов

<http://www.rsdn.ru/article/mag/200401/codestyle.xml#EIMAC>